



**Associazione Wargaming Ticino
vi da il benvenuto al "Torneo della Torre"
Age of Sigmar - 2000 punti**

Che si svolgerà Domenica **26 Marzo 2023** dalle ore 9:00,
a Losone, presso il Centro la Torre - Via Migliome 1.

Posti disponibili: 16

Raduno e iscrizione: Ore 9:00

Prima partita alle ore 9:30

Costo Evento: 20.- da pagare entro e non oltre il 25 Marzo.

Il ricavato verrà utilizzato per coprire i costi di gestione e per definire i premi.

L'iscrizione sarà convalidata al momento della ricezione della quota e della lista.

Cosa devi portare:

1. Un'armata da 2000 punti. Per questo torneo, **non** è necessario che tutto sia pitturato. I modelli devono però avere la basetta corretta.
2. Almeno due copie della tua lista, comprensive di tutto (magie, artefatti ecc.). Il formato richiesto è quello del Warscroll Builder ufficiale che trovi nell'app di Age of Sigmar, o simile.
3. Dadi, metro in pollici, matita/penna, carta e qualsiasi token ti serva per ricordare abilità & co.
4. Warscroll, allegiance e abilità in formato cartaceo per te e il tuo avversario da visionare.
5. Colla e piccolo materiale per le riparazioni sono consigliati.

Per questo torneo, vale l'infopack della Lega CAOS, che è possibile visionare al seguente link <https://www.legacaos.it/infopack-2023-23/> aggiornando da Season 1 a Season 2 dove necessario.

Si applicano le seguenti regole speciali:

Partite, tempi, punti e varie:

- **I tempi:** Ogni round durerà al massimo 2h45. Dovrete tenere traccia del tempo in ogni round. Si cercherà di scandire il tempo regolarmente, ma è importante che ognuno sia consapevole della propria partita.
Se il tempo non è abbastanza per concludere la partita, dovrete utilizzarlo in modo che ognuno abbia la possibilità di concludere il proprio battle round. Non iniziare un nuovo round se il tempo non è abbastanza.
- **Punti Pittura:** Assenti, non essendoci l'obbligo della pittura dell'armata.
- **Punti torneo:** differentemente rispetto all'infopack Caos, le vittorie saranno la prima discriminante, secondariamente - in caso di pareggio - verranno considerati i punti torneo.
- **Sylvaneth Wyldwood:** Non è possibile mischiare modelli diversi. Il giocatore che vuole usarle deve necessariamente usare O solamente il modello vecchio O solamente il modello nuovo.
- **Terreni Misteriosi:** gli scenici predisposti sul tavolo seguiranno le regole dei terreni misteriosi e verranno tirati dagli organizzatori all'inizio del turno.
- **Warscroll e compendi:** sono valide tutte le warscroll e i battaglioni che sono presenti nel GH23 (Season 2) o pubblicazioni successive (Battletome/libri campagna/White Dwarf) per cui siano state rilasciate **FAQ entro il 19 Marzo 2023 incluso**.
NB: del White Dwarf vengono accettate solamente le regole di aggiornamento degli eserciti ad AoS 3. Se per il vostro esercito state usando queste regole, inoltrate le foto del WD, assieme al numero dell'edizione, al momento della consegna della lista. Portate con voi durante il torneo il WD in questione.
- **Battaglioni:** Sono concessi i battaglioni presenti nel regolamento, nel GH23 e quelli presenti nei codex già aggiornati ad AoS 3 e nei WD (riferirsi al punto precedente in questo caso).
- **Lista:** Dovrà essere consegnata entro e non oltre il **24 Marzo**, all'indirizzo tornei@wargamingticino.ch.
I formati preferiti sono quelli dell'app ufficiale AoS e del builder presente sul sito warhammer-community. Tutte le opzioni delle unità (campione, banner, ecc.) devono essere esplicitate. Se per qualche motivo né l'app né WH community dovessero essere completi, le informazioni mancanti dovranno essere segnalate nel corpo dell'email.

Non vogliamo farvi perdere tempo elencando le cose da non fare e i comportamenti adeguati ad un evento del genere.

Siate amichevoli, non insultate l'avversario, non abbiate comportamenti scorretti, non barate.

Soprattutto, divertitevi.

Ci avvaliamo della facoltà di escludere dalla competizione chi tentasse di aggirare le regole a proprio vantaggio utilizzando eventuali zone grigie del regolamento originale.

FAQ:

- Solo i modelli di fanteria possono arrampicarsi sugli elementi, tutti gli altri devono avere punti di accesso. I carri (e simili) non possono scalare.
- I modelli presenti in Legends non sono ammessi in questo torneo.
- **Il proxy è consentito nei seguenti casi:**
 - Il modello mostra un'arma diversa da quella con cui è effettivamente equipaggiato (monto la lancia, ma li equipaggio con la spada). Ad ogni modo, ogni unità deve essere inequivocabilmente identificabile (se ho 2 unità, una equipaggiata con le spade e una con le lance, i modelli delle due unità **devono** rispecchiare tale differenza)
 - I modelli stampati in 3d sono accettati fintanto che:
 - Le dimensioni effettive del modello sono paragonabili al modello originale.
 - Il modello è montato sulla basetta corretta
 - Il modello è inequivocabilmente riconoscibile