



## Infopack Kings of War

### REGOLE BASE

---

#### TEMPO

Check In alle 09:00, 3 partite da 2 ore e 30 minuti.

Il tempo verrà misurato con degli orologi elettronici forniti dagli organizzatori. Il tempo di gioco effettivo è di 60 minuti per giocatore con l'aggiunta di 15 minuti per lo scenario. Per semplificare, bisogna impostare i timer su 75 minuti all'inizio dello schieramento. Quando il tempo finisce, il giocatore deve mettere via i dadi e lasciare giocare l'avversario per il tempo rimanente.

#### SCENARI

Useremo il "Northern Kings Scoring System" per assegnare punti torneo aggiuntivi

<https://onenorthernking.com/2020/10/28/the-northern-kings-scoring-system/>

**Gli scenari saranno definiti quando tutte le liste saranno consegnate.**

#### ESERCITO

Una lista singola da 2300pt per giocatore. **No alleati. No "Exceptional Base Sizes"**. Tutte le liste dell'esercito devono essere consegnate entro il 17.04.2024 attraverso la companion app usando il codice torneo **L04YWfk4kG**. **Chi invierà la lista in ritardo, inizierà il torneo con 5 punti torneo in meno.** PROXY (modelli senza logica nell'armata) o basette vuote non saranno permesse. Queste unità verranno rimosse dal gioco. Chiediamo di seguire il PMC indicato sul regolamento di Kings of War per ogni truppa/reggimento/orda/legione. Se una basetta non rispetta il PMC o la dimensione, il giocatore perderà 5 punti torneo oltre a quella pittura. **CASI PARTICOLARI:** Basette che non raggiungono il PMC, ma risultano affollate (non si riescono a mettere altri modelli), possono essere accettate dietro richiesta agli organizzatori prima del torneo. Se una basetta non annunciata risulta poco affollata, il giocatore perderà 5 punti torneo.

**Per qualsiasi domanda sul proxy vi invitiamo a scrivere una mail a [tornei@wargamingticino.ch](mailto:tornei@wargamingticino.ch) per ricevere un giudizio ufficiale.**

#### DA NON DIMENTICARE

3x liste stampate dell'esercito. Dadi, metro e segnalini bluff/obiettivo.

#### PUNTEGGI

Ad ogni partita è possibile guadagnare 15 punti torneo per una vittoria, 10 punti per un pareggio e 5 punti per una sconfitta. In aggiunta si riceveranno dei punti torneo in base ai punti vittoria (vedi Northern Kings Scoring System).

Inoltre si riceveranno dei punti torneo in base ai punti uccisione in ogni partita:

350-804 = 1 punto torneo

805-1'264 = 2 punti torneo

1'265-1'724 = 3 punti torneo

1'725-2'184 = 4 punti torneo

+2'185 = 5 punti torneo

**5 punti torneo verranno assegnati alla fine della terza partita per un armata completamente dipinta (basi incluse). Le armate verranno giudicate dagli organizzatori.**

**5 punti torneo verranno rimossi se un giocatore causerà ritardi o se non si presenta per tempo alla prima partita.**

#### ALTRO

I terreni verranno posizionati dagli organizzatori del torneo e non potranno essere spostati.