

+++ ITA +++

Torneo di Warhammer 40000 a 6616  
Losone, Centro la Torre  
Via Migliome 1

Formato: wh40k, GT Nephilim (Strike  
Force).

Punti: 2000.

Restrizioni Gw: Max 3 unità uguali  
(escluse truppe), niente Distaccamenti  
Specialisti e unità Legends.

Tavoli: 44" x 60"

Durata partita: 2h30

Giocatori: 12

Prezzo di iscrizione: 20 chf

Pittura: NON obbligatoria. Armate non  
pitturate non verranno penalizzate tramite  
battle ready.

Unità Forge World: ammesse

Modelli non GW: ammessi, a patto che sia  
ben riconoscibili e con basette e  
dimensioni regolari

Proxy: ammesso, nel caso dei modelli  
mostrino un equipaggiamento diverso da  
ciò che risulta dalla lista. Ad ogni modo,  
ogni unità deve essere riconoscibile dalle  
altre.

Programma:

09:00 - 09:15 > check-in

09:30 - 12:00 > 1° match

12:00 - 13:00 > Pranzo / lunch

13:00 - 15:30 > 2° match

15:30 - 15:45 > Pausa

15:45 - 18:15 > 3° match

18:30 > awards

Puntualità ben apprezzata!

Classifica e premi:

Primo match con avversario casuale,  
secondo e terzo alla Svizzera. Il totale  
massimo di punti raggiungibile è 300

Premio per primo, secondo e terzo  
classificato e miglior armata dipinta.

In caso di pareggio tra due o più giocatori,  
la classifica verrà decisa in questo modo:

- totale dei punti ottenuti

- in caso di pareggio, numero di vittorie

- in caso di un ulteriore pareggio, minor  
numero dei punti ottenuti dagli avversari.

Iscrizioni:

L'iscrizione è confermata solo dopo il  
pagamento, chiusura iscrizioni venerdì 11  
novembre. In caso di assenza contattare  
tempestivamente gli organizzatori.  
Contattare tornei@wargamingticino.ch per  
il pagamento.

Liste:

Da inviare entro venerdì 11 novembre  
all'email : rossano.ricca@hotmail.it ,  
preferibilmente in formato ros o rosz  
(battlescribe).

Qualche giorno dopo l'invio delle liste  
saranno pubblicati i pairings.

+++ ENG +++

Warhammer 40000 Tournament in 6616  
Losone, Centro la Torre  
Via Migliome 1

Format: wh40k, GT Nephilim (Strike  
Force).

Points: 2000.

Gw restrictions: Max 3 units of the same  
type (Troops excluded), no Specialist  
Detachment or Legends units.

Tables: 44" x 60"

Match duration: 2h30

Players: 12

Fee: 20 chf

Paintjob: NOT mandatory. Non-painted  
army will not be punished through battle  
ready.

Forge World units: allowed

Non-Gw models: allowed, as long as  
they're clearly recognisable and have the  
right base size.

Proxy: allowed, in the case that models  
appear with a different loadout in the list.  
Different units must be recognisable  
among them.

Program:

09:00 - 09:15 > check-in  
09:30 - 12:00 > 1° match  
12:00 - 13:00 > Pranzo / lunch  
13:00 - 15:30 > 2° match  
15:30 - 15:45 > Pause  
15:45 - 18:15 > 3° match  
18:30 > awards

Be there on time!

Prizes and leaderboard:

First match with random player, second  
and third with the "Swiss Method". Max  
100 points per game, 300 per day.

Prizes for first, second and third players,  
and best army paintjob.

In case of a tie between two or more  
players, the leaderboard will be decided in  
this way:

- number of points

- in case of a tie, number of victories

- in case of a tie, number of points scored  
by all their respective adversaries.

Subscription:

Subscription is confirmed only after  
payment; subscription closure is set to  
Friday the 11th of november. Should you  
not be able to attend the event, please  
inform the staff immediately.

Please contact

tornei@wargamingticino.ch for payment.

Lists:

Lists must be sent not after Friday the 11th  
of november, to the email:  
rossano.ricca@hotmail.it in ros or rosz  
format (battlescribe).

Player pairings will be posted a couple of  
days later.